

# كرة المضرب



عمل الطالبة: تala محمد الحسني

## شرائط العملاء

الخطوة الأولى: اختيار اللاعب  
الخطوة الثانية: تحديد الملعوب  
الخطوة الثالثة: تحديد الملعوب  
الخطوة الرابعة: تحديد الملعوب

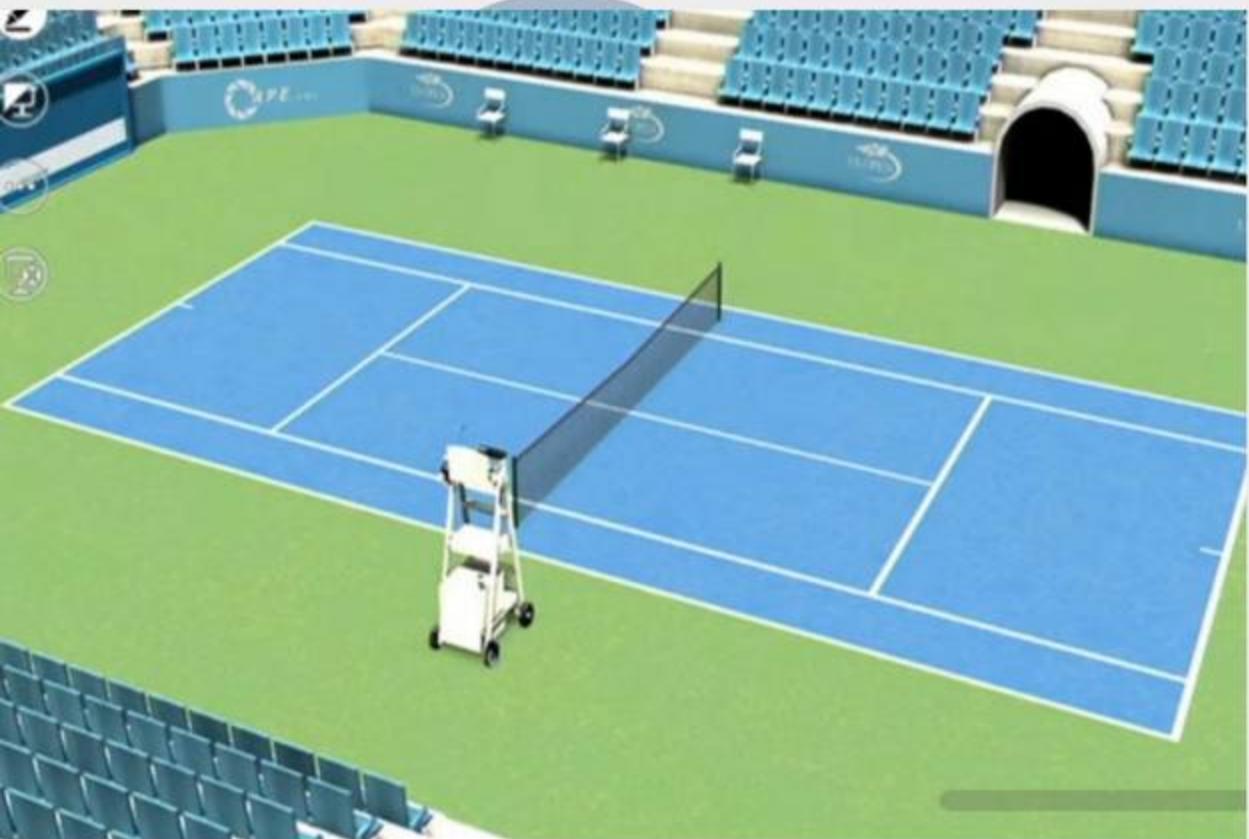
• تعتبر رياضة(كرة المضرب) رياضه قائمه على مبدأ ضرب اللاعب لكره ذات حجم محدد باستخدام مضرب خاص لجعلها تمر من فوق الشبكة الخاصة باللبيعه لتصل إلى جزء الملعب الخاص بالخصم

• يجب على اللاعب المُقابل ردا الكرة بشكل صحيح. وأن يتجنب وقوعها في جزء الملعب الخاص به وذلك لمنع حساب وإكتساب النقاط للخصم



تلعب هذه اللعبة بلاعبين اثنين مُتنافسين او من خلال فريقيين يضم كل منهما لاعبان

# ابعاد ملعب كرة المضرب



يكون شكل ملعب كرة المضرب مستطيل  
الشكل

- الطول: 23.77 متر
- العرض: 8.23 متر للعب الفردي
- العرض: 10.97 متر للعب الزوجي
- ارتفاع الشبكة: 91 سم في منتصفها

# مواصفات كرة المضرب



## لون الكرة

يكون لون الكرة مميزة ومشع ليكون واضحًا أثناء اللعب للاعبين والحكام والمتابعين

## قطر الكرة

يتراوح بين 6.54 سم - 6.86 سن

## وزن الكرة

يتراوح بين 456-594 جرام

تختلف المواصفات بحسب الفئة العمرية للمارسين



# مواصفات المضرب

يكون السطح الضارب للمضرب مسطحاً ومؤلفاً من نمط أوتار متقطعة متصلة بإطار تكون متشابكة أو ملتصلة حيثما تتقاطع بالتعاقب ، وتكون شكل الأوتار موحدة بصفة عامة

الطول: (٧٣.٧) بما في ذلك مقبض المضرب

العرض: (٣٤.٧ سم)



# بعض قوانين كرة المضرب



## **في بداية الشوط الأول**

يتقرر اختيار وحق الارسال او الاستقبال عن طريق القرعة

**ويجوز لللاعب الفائز ان يختار هو او ان  
يطلب من خصمه ان يختار مما يلي:-**

- الحق في ان يكون مرسل او مستقبلا
- ـ جهة الملعب

## **وعند اختيار اللاعب**

يكون المتبقى من الخيارات لللاعب الآخر

# الإرسال في كرة المضرب



يجب على المرسل الوقوف وكلتا القدمين مستقرتان خلف  
"خط القاعدة"(خارج الملعب)

يقوم المرسل بقذف الكرة بيده في الهواء في أي اتجاه ويضريها بمضربيه قبل أن تلمس الأرض. على أن تعتبر عملية الإرسال منتهية لحظة أن تتم الملامسة بين المضرب والكرة

يعتبر الإرسال خاطئ إذا ( قام اللاعب بالتحرك والمشي أثناء أداء الإرسال - أن تكون أحد قدميه ليست خارج حدود المنطقة - إذا لمست الكرة الشبكة أو أحد تركيباتها ولم تعبر - إذا أخفق اللاعب في إصابة الكرة أثناء محاولة ضريها )

# طاقم التحكيم في مرحلة المضرب

مراقبو الشبكة: لمراقبة حركة الكرة وعبورها من عدمه أثناء التداول

مراقبو خطأ القدم: لمتابعة حركة قدم اللاعب أثناء الارسال هل هي خارج حدود الملعب أو داخله أثناء التنفيذ

## الحكم العام

ويكون مسؤولاً عن تنظيم الفعالية وكل ما يتعلق بها بشكل عام ومراجعة قرارات طاقم التحكيم عند الحاجة



## حكم المنافسة

يقوم بإدارة المنافسة واتخاذ قرارات حساب النقاط واحتساب الأخطاء في اللعب وفي السلوك



## مرقبة الخطوط

تكون مهمتهم إثبات سقوط الكرة داخل حدود الملعب أو خارجه



# الاشواط في كرة المضرب



يعتبر فائز بالمجموعه اللاعب او الفريق الذي يفوز اولا بستة اشواط

وإلا إنه يجي عليه ان يتقدم على منافسه بفارق  
شوطين ويجب تمديد المجموعه عند الضروره حتى  
يتم إحراز هذا الفرق